

AULA EXCEL – TABLA DE CONTENIDOS

Nivel: Curso Desarrollo de Macros en Excel.

Objetivo: adquirir los conocimientos necesarios para programar Macros en Excel mediante el uso del lenguaje de programación Visual Basic que permitan la solución de problemas reales y la automatización de tareas.

Conocimientos Previos: contar con los conocimientos de los niveles básico, intermedio y avanzado de Excel.

Metodología: el estudiante y el Tutor conjuntamente construirán conocimiento mediante explicación teórico - práctica de cada uno de los conceptos, donde seguidamente se realizarán ejercicios que permitan al Tutor hallar posibilidades de mejora en el aprendizaje para reforzar las mismas y así garantizar el 100% del aprendizaje por parte del estudiante. Construcción de ejercicios totalmente enfocados y aplicados al área de ejecución del estudiante, lo cual genera máxima atención del mismo como el afianzamiento del conocimiento.

Total Horas Docencia Directa y Casos Prácticos: 14.

Total Horas Trabajo Autónomo: 20.

Número de Encuentros: 7 encuentros de 2 horas c/u.

Plan de contenidos - Módulo 1:

1. Conceptos generales.
2. Aplicación de funciones básicas, intermedias y avanzadas en Excel.
3. Tipos de datos (numéricos, texto, fecha y lógicos).
4. Extensión de archivos.
5. Operadores matemáticos y tablas de verdad.
6. Asistente de grabación de macros.
7. Resolución de trabajos rutinarios.

Plan de contenidos - Módulo 2:

1. Entorno de programación.
2. Resolución de problemas financieros, contables, administrativos y de ventas por medio de la automatización a través del lenguaje Visual Basic.
3. Formularios, entorno, usos y aplicaciones.
4. El proceso del desarrollo de programas en Visual Basic.
5. Componentes de un programa en Visual Basic.
6. Ciclos y transferencias de control de flujo.
7. Controles básicos en Visual Basic.
8. Depuración y ejecución de proyectos.

Plan de contenidos - Módulo 3:

1. Procedimientos en Visual Basic.
2. Tipos de variables.
3. Declaración de variables.
4. Declaración de tipos de variables.
5. Constantes.



6. Estructuras de decisión (usos y aplicaciones).
7. Instrucción IF.
8. Instrucción Select Case.
9. Estructuras cíclicas.
10. Instrucción Do... Loop.
11. Instrucción While... Wend.
12. Instrucción For... Next.
13. Instrucción With... End With.
14. Abandonar estructuras de control.

